

## Inhaltsverzeichnis:

<b>Allgemeine Information .....</b>	<b>1</b>
<b>Systemvoraussetzungen .....</b>	<b>2</b>
<b>Installation.....</b>	<b>2</b>
<b>Neue Inhalte im Plug-in 1 .....</b>	<b>3</b>
5 neue Straßen-Stile .....	3
5 neue Ampeln .....	3
5 Übergänge zwischen den Straßen-Stilen .....	6
50 automatisierte Kreuzungen zum Straßenverkehr .....	6
Neue Lua-Befehle zur Steuerung von Immobilien .....	9
Wizard zur Unterstützung der Lua-Skriptsprache für Immobilien .....	9
<b>Lieferumfang des Plug-in 1 zu "EEP 11".....</b>	<b>10</b>
Tutorial Anlagen:.....	10
Neue Modelle:.....	10
Gleisobjekte Straßen.....	10
Gleisstile Straßen.....	11
Signale/Ampeln.....	11
Wizard: .....	11
<b>Zusammenfassung .....</b>	<b>11</b>

## Allgemeine Information

Wir freuen uns, Ihnen hiermit ein erstes interessantes Plug-in zu „EEP 11“ anbieten zu können. Plug-in's enthalten neue und zusätzliche Funktionen, die die Gestaltungsmöglichkeiten und damit die Funktionalität des Hauptprogramms wie auch der 3D-Modelle erweitern.

Die Neuerung gehen zu einem großen Teil auf Wünsche und Anregungen der zahlreichen Nutzer von „EEP 11“ zurück.

Die Kerninhalte des Plug-in 1 zu EEP 11 sind:

- Eine große Auswahl fertiger Kreuzungen zum Straßenverkehr
- Neue Gleisstile (inkl. Adapter zueinander)

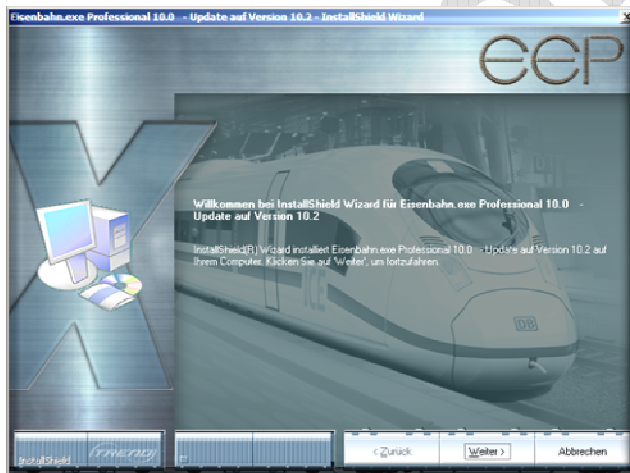
- Neue Ampeln als Signale
- Erweiterung des Lua-Befehlssatzes um den Bereich der Immobilien und Gleisobjekte
- Bereitstellung eines neuen Lua-Wizard zur besseren Bedienung der Immobilien-Befehle

## Systemvoraussetzungen

Registrierte EEP 11-Version mit bereits installiertem Update 1 auf Version 11.1

<b>Minimum:</b>	<b>Empfohlen:</b>
Windows Vista, Windows7, Windows8 (32 Bit)	Windows Vista, Windows7, Windows8 (64 Bit)
Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz	Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz
Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0	Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 4.0
DirectX 10	DirectX 11
2 GB RAM	8 GB RAM
DVD-Laufwerk	DVD-Laufwerk
2.0-Soundkarte	5.1-Soundkarte
E-Mailadresse	Internetzugang und E-Mailadresse

## Installation



Starten Sie die Datei aus Ihrem Download zu Plug-in 1 per Doppelclick. Beachten Sie dabei unbedingt, dass Sie für diese Datei die Option „Als Administrator ausführen“ gewählt haben. Die Dateien werden nun temporär extrahiert und das Setup des Plug-in beginnt. Folgen Sie nun den Anweisungen des Installationsprogramms.

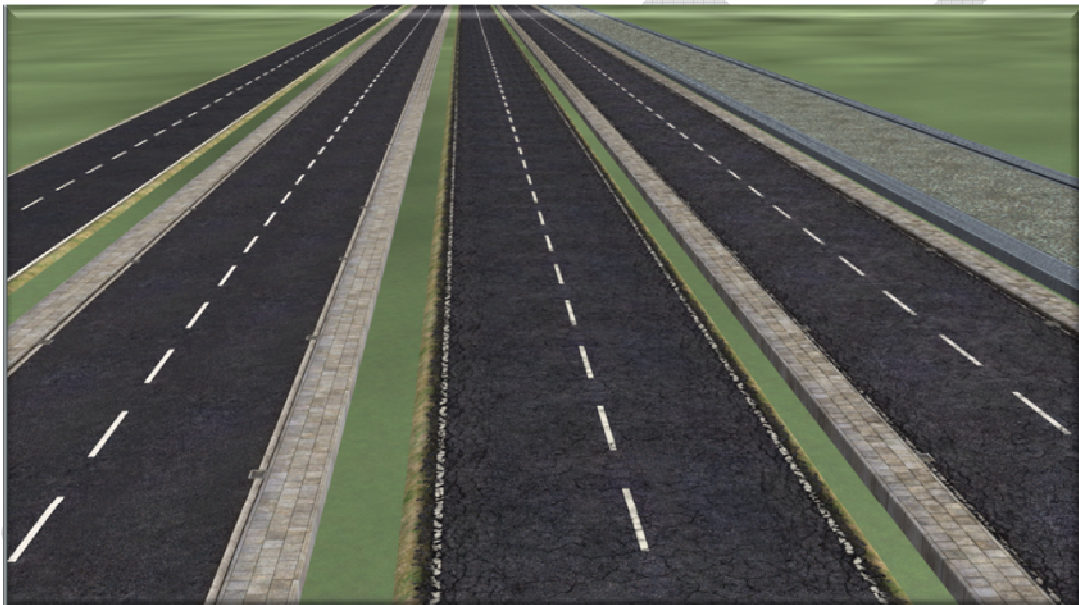
Optional kann der Inhalt des ausführbaren RAR-Archivs in einen beliebigen Ordner kopiert werden und die darin befindliche „Setup.exe“-Datei des Plug-in 1 per Doppelclick gestartet werden. Auch hier ist auf die Option „Als Administrator ausführen“ zu achten. Die Option „Als Administrator ausführen“ steht Ihnen erst ab Windows Vista zur Verfügung. Nutzer von Windows XP brauchen diesen Hinweis nicht berücksichtigen.

## Die neuen Inhalte im Plug-in 1 im einzelnen

### 5 neue Straßen-Stile

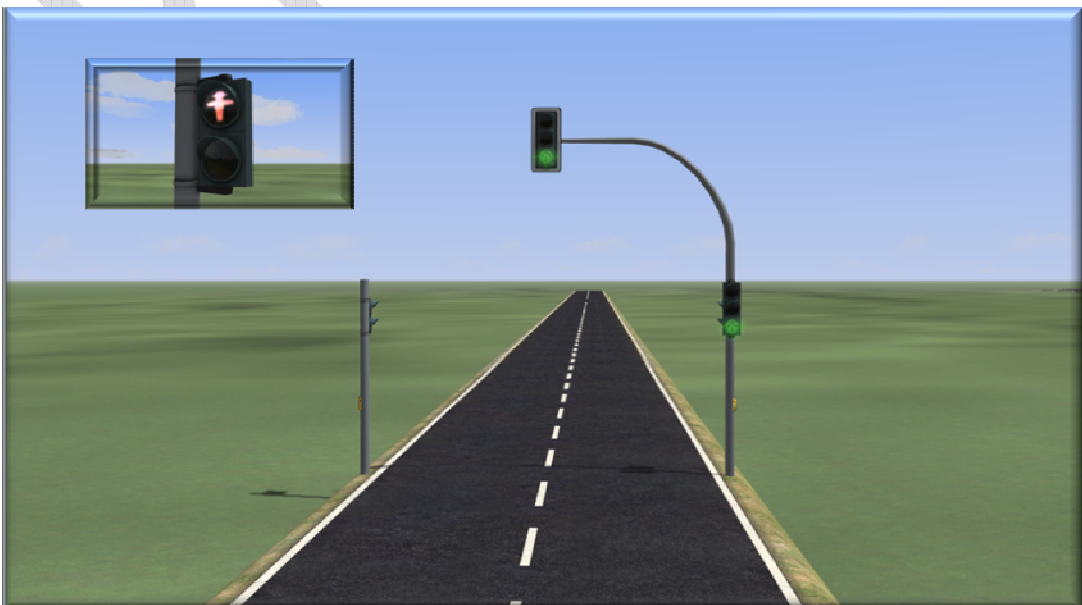
Mit dem Plug-in 1 liefern wir Ihnen 5 neue Straßen-Stile. Diese passen zu den ebenfalls mitgelieferten neuen Kreuzungen und Abzweigen. Im einzelnen werden folgende Stile geliefert:

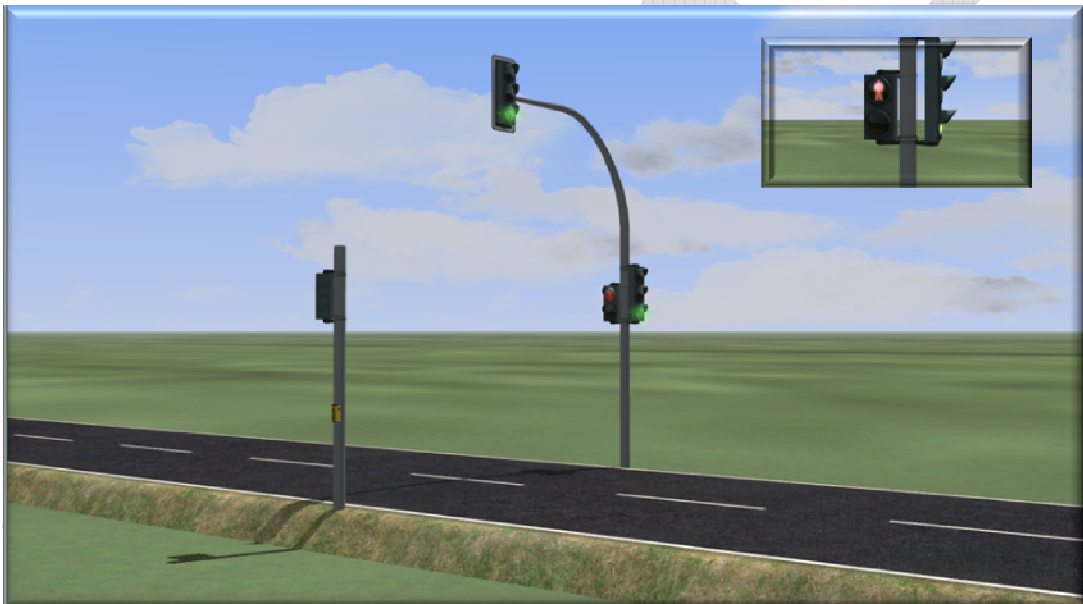
- Landstrasse (v11)
- Stadtstrasse (v11)
- beschädigte Landstrasse (v11)
- beschädigte Stadtstrasse (v11)
- gepflasterte Stadtstrasse (v11)



### 5 neue Ampeln

Das Plug-in beinhaltet auch fünf neue Ampeln, wie sie auf den folgenden Bildern dargestellt sind.

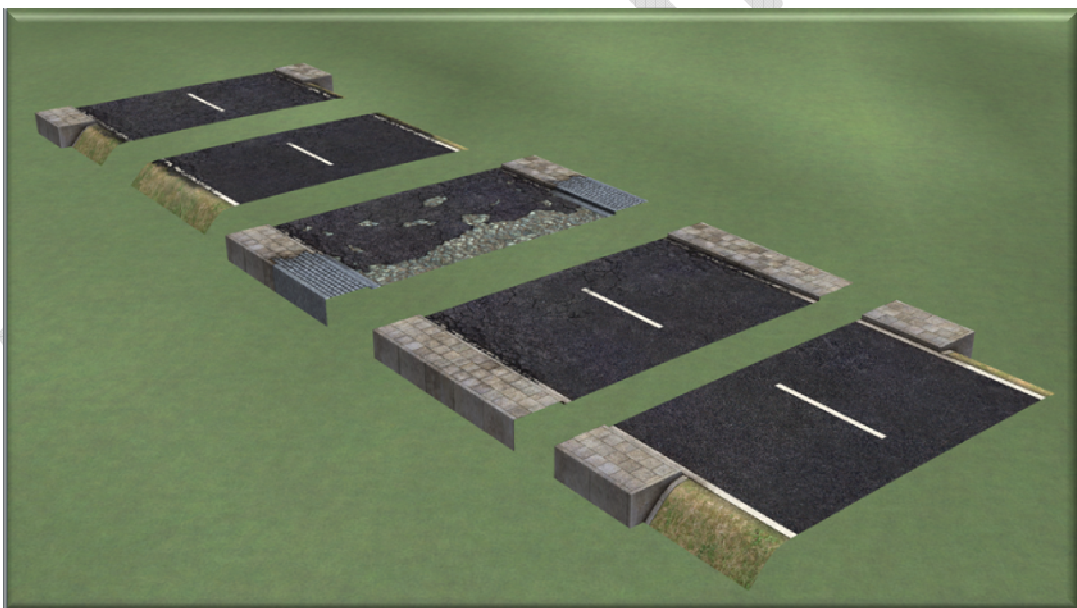






### 5 Übergänge zwischen den Straßen-Stilen

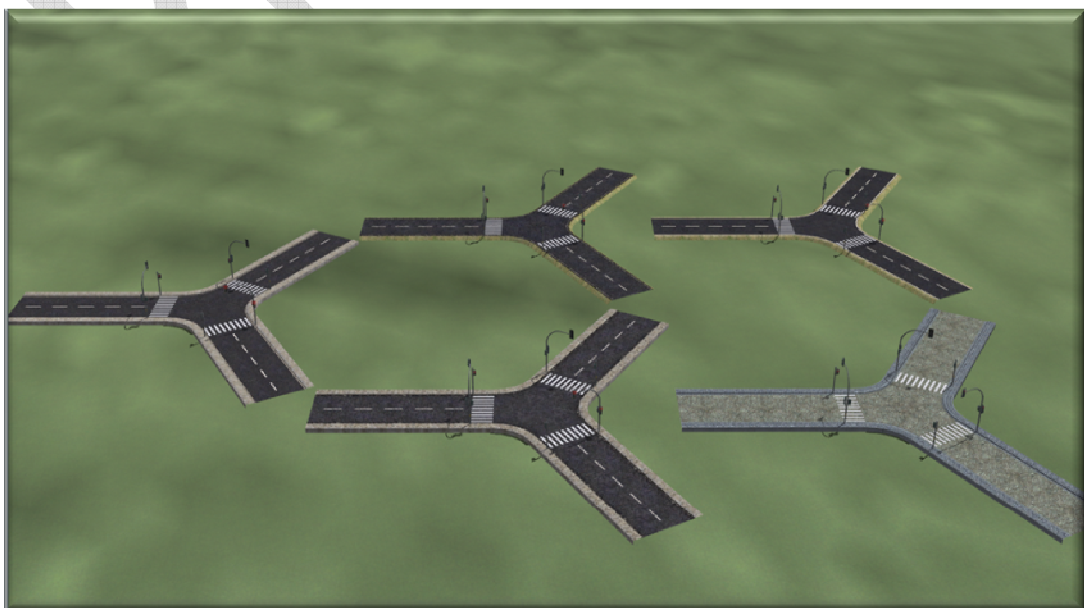
Um die neuen Straßen-Stile möglichst perfekt nutzen zu können, wurden 5 verschiedene Adapter zwischen den Stilen geschaffen, mit denen Sie die neuen Stile perfekt verbinden können.

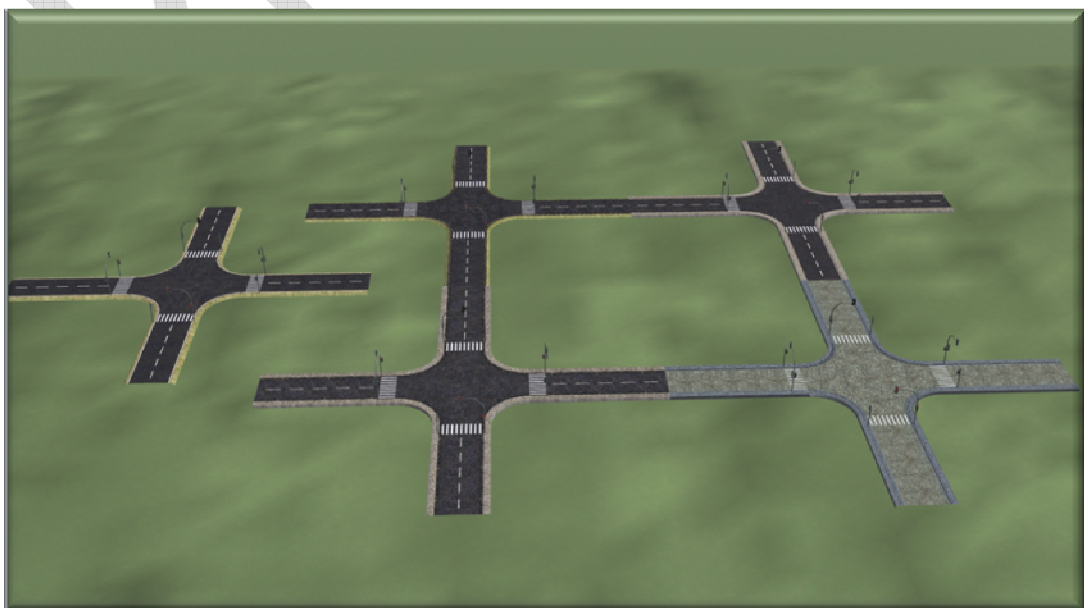
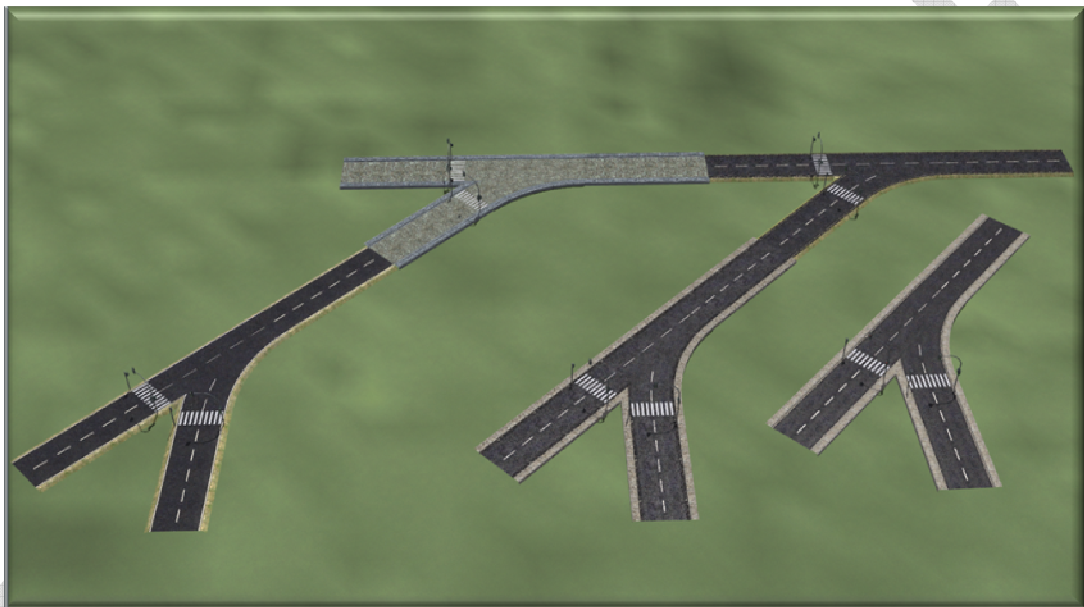
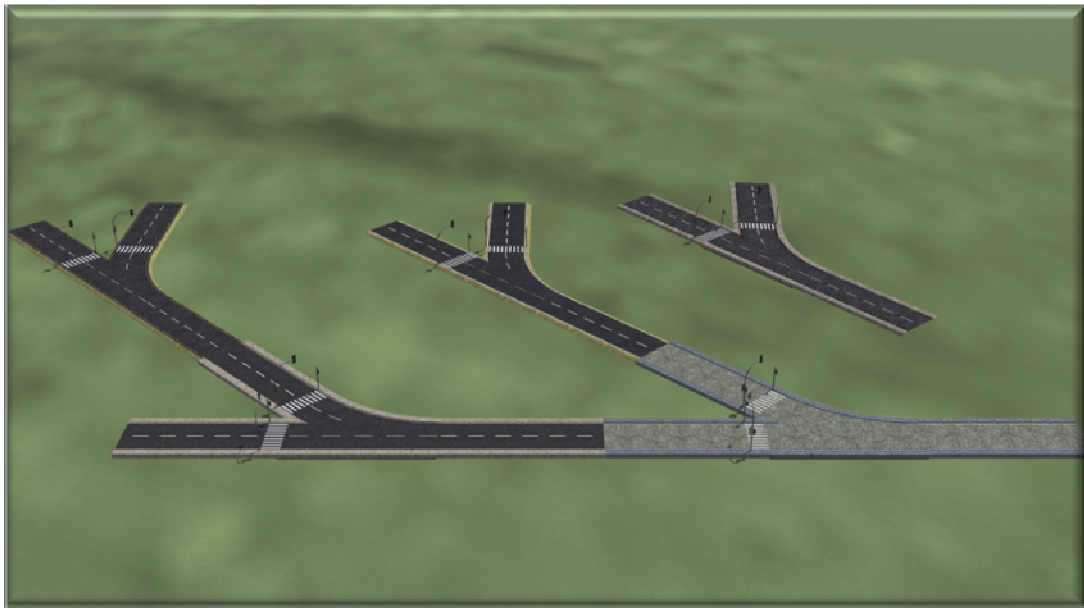


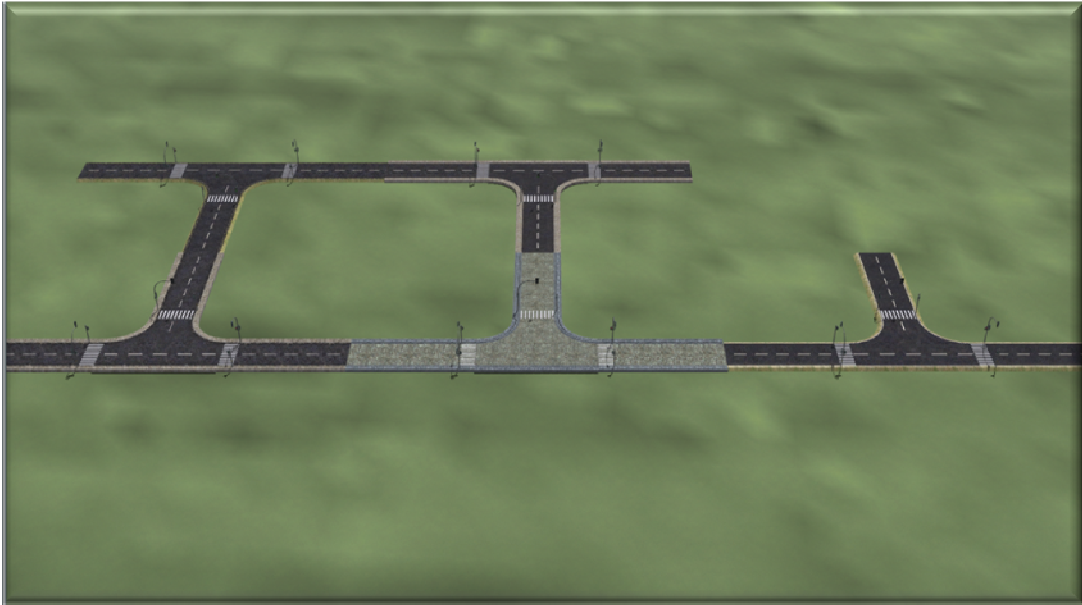
### 50 automatisierte Kreuzungen zum Straßenverkehr

Bauen Sie Ihren Straßenverkehr in EEP 11 mit einfachen Mitteln auf. Sie bekommen mit dem Plug-in 1 zu EEP 11 insgesamt 50 fertig aufgebaute, voll automatisierte Kreuzungen bzw. Abzweige.

Zum Betrieb werden keine weiteren Steuerelemente oder Kontaktpunkte mehr benötigt. Die komplette Steuerung der Kreuzungen und Abzweige übernimmt EEP 11 für Sie.







### Neue Lua-Befehle zur Steuerung von Immobilien

Um die Möglichkeiten von Lua weiter auszuschöpfen wurde der Funktionsumfang der Lua-Befehle erneut erweitert. Ab sofort können Sie auch Immobilien und Gleisobjekte per Lua-Skript ansteuern. Nachfolgende Befehle wurden dafür geschaffen:

EEPStructureGetSmoke

EEPStructureGetLight

EEPStructureGetFire

EEPStructureSetSmoke

EEPStructureSetLight

EEPStructureSetFire

EEPStructureGetAxis

EEPStructureAnimateAxis

EEPStructureSetAxis

EEPStructureSetPosition

Es lassen sich mit diesen Befehlen nun auch Funktion wie Feuer, Rauch oder Licht steuern. Ebenfalls können die Achsstellungen der Modelle eingelesen und selbstverständlich auch entsprechend verändert werden. Darüber hinaus kann die Position des Modells in allen Dimensionen verändert werden. Sie finden in den Tutorial-Anlagen dazu weitere Informationen. Dort finden Sie die Kommentare nun auch in deutscher Sprache vor.

### Wichtiger Hinweis zu den neuen Befehlen der Skriptsprache Lua:

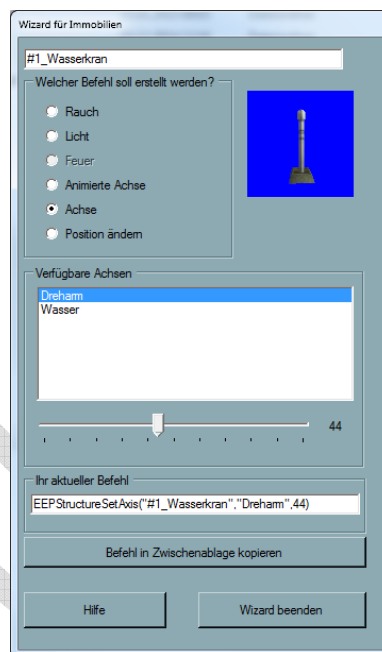
Sehen Sie sich die Beispiele im Ordner „Anlagen-Tutorials“ bitte genau an. So bekommen Sie eine Vorstellung davon, wie mit diesen Skripten gearbeitet wird.

### Wizard zur Unterstützung der Lua-Skriptsprache für Immobilien

Da der Umgang mit den Lua-Funktionen nicht für jedermann eine einfache Sache ist, haben wir Ihnen ein neues kleines Helferlein erstellt.



Es wurde ein Wizard zu den neuen Immobilien-Befehlen hinzugefügt. Dieser Wizard geht einen etwas anderen Weg, da er nur jeweils einen Befehl erstellt. Dafür kann er immer im Vordergrund bleiben.



### Lieferumfang des Plug-in 1 zu "EEP 11"

#### Tutorial Anlagen:

- Tutorial\_44\_LUA\_1.anl3
- Tutorial\_45\_LUA\_2.anl3
- Tutorial\_46\_LUA\_3.anl3
- Tutorial\_47\_Crossroads.anl3

#### Neue Modelle:

##### Gleisobjekte Straßen

- 10 x – Einmündungen in T-Form
- 10 x – Kreuzungen in X-Form

- 10 x – Einmündungen von links
- 10 x – Einmündungen von rechts
- 10 x – Einmündungen in symmetrischer Form

## **Übergänge**

- Verbindung, Land beschädigt-Land (v11)
- Verbindung, Stadt beschädigt-Stadt (v11)
- Verbindung, Stadt beschädigt-gepflastert (v11)
- Verbindung, Land beschädigt-Stadt (v11)
- Verbindung, Land-Stadt (v11)

## **Gleisstile Straßen**

- Stadtstraße (v11)
- Landstraße (v11)
- Stadtstraße, beschädigt (v11)
- Landstraße, beschädigt (v11)
- Stadtstraße, gepflastert (v11)

## **Signale/Ampeln**

- Ampel DE 1 West
- Ampel DE 2 West
- Ampel DE 1 Ost
- Ampel DE 2 Ost
- Ampel DE 3
- Ampel DE 4

## **Wizard:**

Wizard zur Erstellung von Lua-Befehlen zur Steuerung von Immobilien

## **Zusammenfassung**

Wir möchten uns an dieser Stelle für den Erwerb des Plug-in 1 zu EEP 11 bedanken und wünschen Ihnen viel Spaß mit den neuen Möglichkeiten, die Ihnen das Programm nun bietet.

Ihr EEP Team Trend