

Inhaltsverzeichnis:

Allgemeine Information	1
Systemvoraussetzungen	2
Installation.....	2
Neue Inhalte im Plug-In 2.....	2
Neue Lua-Funktionen zu Rollmaterialien	2
Wizard für Rollmaterialien.....	3
Wizard für Immobilien und Gleisobjekte	4
Virtuelles Zug-Depot.....	4
EEP-Fahrplan	5
Schatten für Landschaftselemente und Immobilien	5
Lieferumfang des Plug-In 2 zu "EEP 11"	6
Tutorial Anlagen:.....	6
Wizard:	6
Zusammenfassung	6

Allgemeine Information

Wir freuen uns, Ihnen hiermit ein zweites interessantes Plug-In zu „EEP 11“ anbieten zu können. Plug-In's enthalten neue und zusätzliche Funktionen, die die Gestaltungsmöglichkeiten und damit die Funktionalität des Hauptprogramms wie auch der 3D-Modelle erweitern.

Die Neuerung gehen zu einem großen Teil auf Wünsche und Anregungen der zahlreichen Nutzer von „EEP 11“ zurück. Vielen Dank dafür.

Die Kerninhalte des Plug-In 2 zu EEP 11 sind:

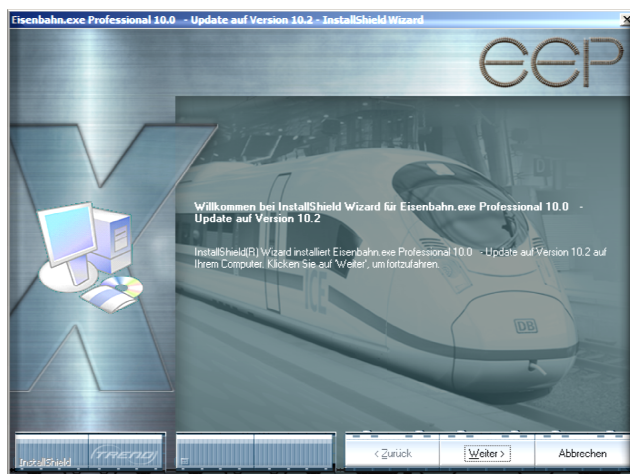
- Neue Lua-Funktionen zu Rollmaterialien
- Erweiterter Funktionsumfang für den EEP-Fahrplan
- Schatten für einzelne Objekte abschaltbar
- Virtuelles Zug-Depot

Systemvoraussetzungen

Registrierte EEP 11 Version mit bereits installiertem Update 2 auf Version 11.2

Minimum:	Empfohlen:
Windows Vista, Windows7, Windows8 (32 Bit)	Windows Vista, Windows7, Windows8 (64 Bit)
Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz	Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz
Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0	Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 4.0
DirectX 10	DirectX 11
2 GB RAM	8 GB RAM
DVD-Laufwerk	DVD-Laufwerk
2.0-Soundkarte	5.1-Soundkarte
E-Mailadresse	Internetzugang und E-Mailadresse

Installation



Starten Sie die Datei aus Ihrem Download zu Plug-In 2 per Doppelklick. Beachten Sie dabei unbedingt, dass Sie für diese Datei die Option „Als Administrator ausführen“ gewählt haben. Die Dateien werden nun temporär extrahiert und das Setup des Plug-In beginnt. Folgen Sie nun den Anweisungen des Installationsprogramms.

Optional kann der Inhalt des ausführbaren RAR-Archivs in einen beliebigen Ordner kopiert werden und die darin befindliche „Setup.exe“ Datei des Plug-In 2 per Doppelklick gestartet werden. Auch hier ist auf die Option „Als Administrator ausführen“ zu achten. Die Option „Als Administrator ausführen“ steht Ihnen erst ab Windows Vista zur Verfügung. Nutzer von Windows XP brauchen diesen Hinweis nicht berücksichtigen.

Neue Inhalte im Plug-In 2

Hier möchten wir Ihnen die einzelnen Funktionen im einzelnen vorstellen. Ein Hinweis zu den neuen Befehlen der Skriptsprache Lua möchten wir Ihnen bereits an diese Stelle mit auf den Weg geben. Arbeiten Sie die Beispiele, die Sie im Ordner „Anlagen-Tutorials“ finden, sorgfältig durch. So bekommen Sie eine Vorstellung davon, wie mit diesen Skripten gearbeitet wird.

Neue Lua-Funktionen zu Rollmaterialien

Um die Möglichkeiten, die Lua anbietet noch weiter auszubauen, wurde der Funktionsumfang der Lua-Befehle erneut erweitert. Ab sofort können Sie weitere Funktionen zur Steuerung von Rollmaterialien per Lua-Skript nutzen. Nachfolgende Befehle wurden dafür geschaffen und können nun eingesetzt werden.

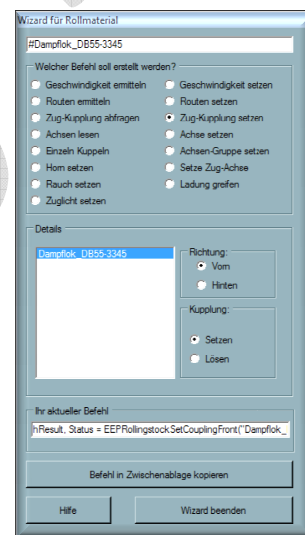
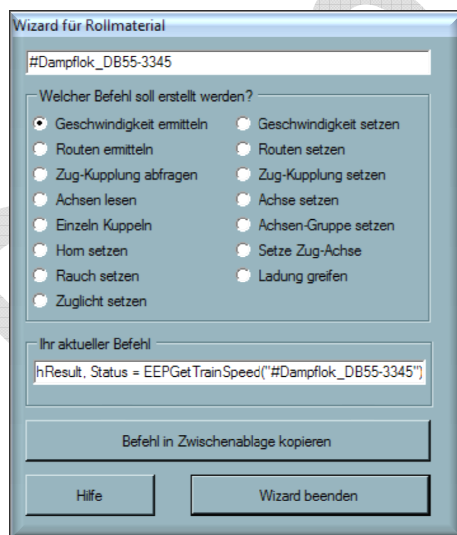
Es lassen sich mit diesen Befehlen nun die Licht, Rauch und Horn Funktionen Ihrer verschiedenen Rollmaterialien setzten. Ebenfalls können die Achsen von Rollmaterialien eingelesen werden und selbstverständlich auch entsprechend gesetzt werden. Des weiteren kann auch innerhalb von Funktionen mit den Routen gearbeitet werden.

Um diese Funktionen zu unterstützen, meldet EEP nun automatisch beim Überfahren von Kontaktpunkten der jeweiligen Lua-Funktion den Namen des Rollmaterial, welches dieses Ereignis ausgelöst hat.

- EEPGetTrainRoute
- EEPSetTrainRoute
- EEPSetTrainLight
- EEPSetTrainSmoke
- EEPSetTrainHorn
- EEPSetTrainCouplingFront
- EEPSetTrainCouplingRear
- EEPTrainLooseCoupling
- EEPSetTrainHook
- EEPTrainAxis

Wizard für Rollmaterialien

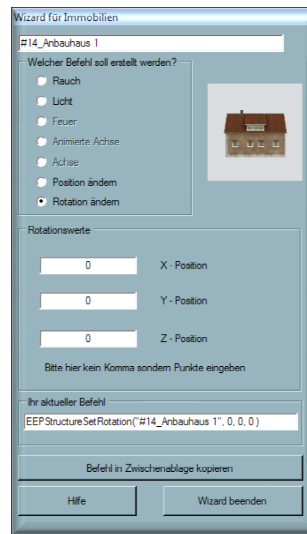
Da der Umgang mit den Lua-Funktionen nicht für Jedermann eine einfache Sache ist, haben wir Ihnen ein neues kleines Helferlein erstellt. Nachfolgende Bilder zeigen Ihnen einige Beispiele dieses Wizard.



Es wurde ein Tool zu den allen Befehlen rund um die Rollmaterialien hinzugefügt. Dieser Wizard geht einen etwas anderen Weg, da er nur jeweils einen Befehl erstellt. Dafür kann er immer im Vordergrund bleiben.

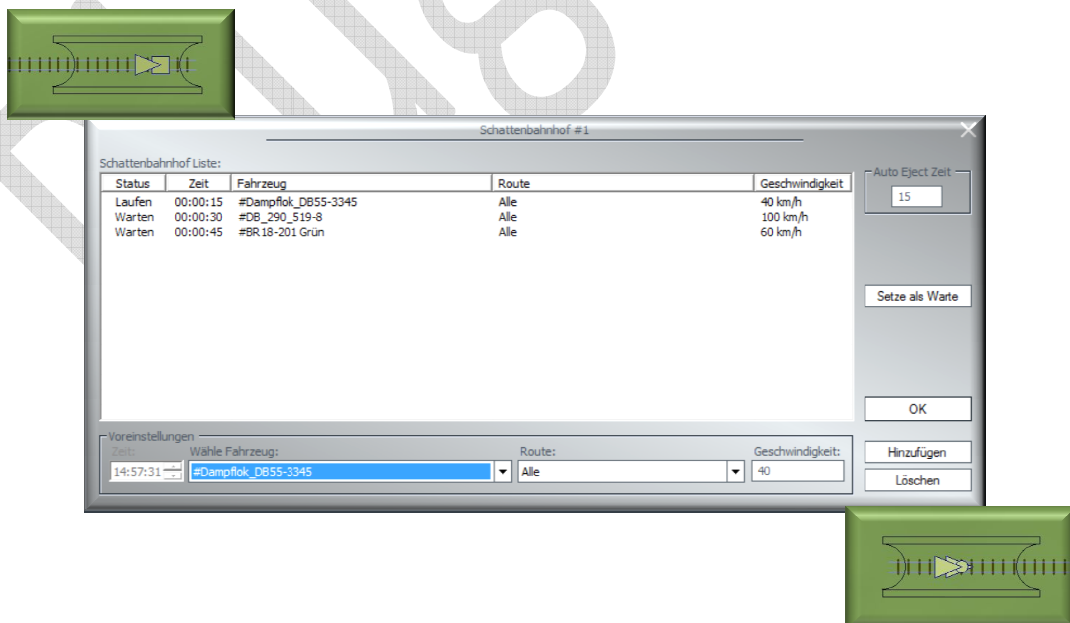
Wizard für Immobilien und Gleisobjekte

Dieser bereits im Plug-In 1 veröffentlichte Wizard wurde um einen weiteren Befehl erweitert. Es können nun auch die Rotationen von Modellen programmiert werden.



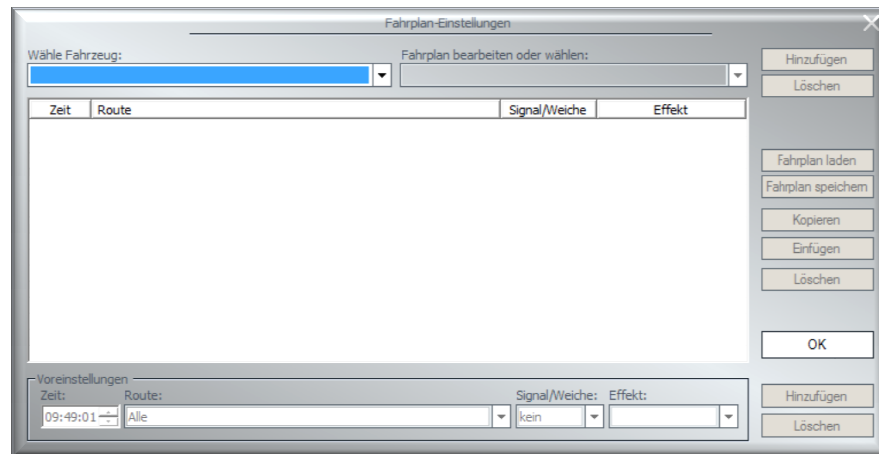
Virtuelles Zug-Depot

Um Ihnen die Gestaltung Ihrer Schattenbahnhöfe zu erleichtern, wurden zwei neue Kontaktpunkte im Signal-Editor hinzugefügt. Sie können hiermit an einer beliebigen Stelle Ihrer Anlage Züge nach einer bestimmten Uhrzeit oder in einem festen Zyklus erscheinen lassen. Selbstverständlich können Sie diese Züge an einer anderen beliebig wählbaren Stelle wieder in Ihren Schattenbahnhof zurückführen.



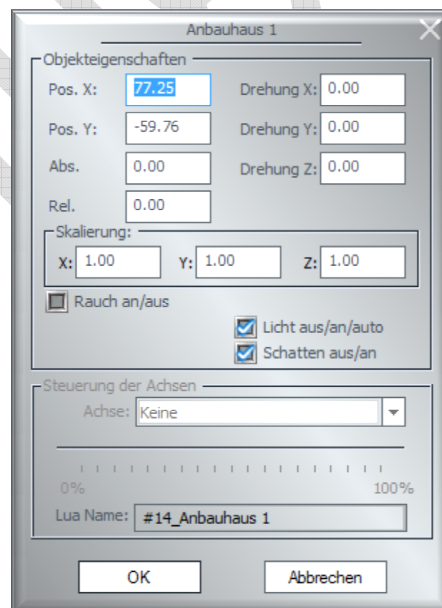
EEP-Fahrplan

Der EEP eigene Fahrplan erhält mit dem Plug-In 2 einige funktionelle Erweiterungen. War es bislang nur möglich Signale per Fahrplan zu steuern, so können nun auch Weichen nach einem festgelegten Zeitablauf geschaltet werden. Um nicht für jede Anlage einen komplett neuen Fahrplan entwerfen zu müssen, können vorhandene Fahrpläne in eine Datei gespeichert werden und natürlich in anderen Anlagen erneut zum Einsatz kommen.



Schatten für Landschaftselemente und Immobilien

Es können mit dieser neuen Option nun die Schatten zu Immobilien- und Landschaftselementen einzeln geschaltet werden. Durch Anwendung dieser Option kann Ihre EEP-Performance positiv beeinflusst werden, da der Schatten im Rendering für diese Modelle nicht mehr berücksichtigt werden muss.



Lieferumfang des Plug-In 2 zu "EEP 11"

Tutorial Anlagen:

- Tutorial_48_LUA.anl3
- Tutorial_49_LUA.anl3
- Tutorial_50_LUA.anl3
- Tutorial_51_LUA.anl3
- Tutorial_52_Train_Yard.anl3

Wizard:

- Wizard zur Erstellung von Lua-Befehlen für Rollmaterialien
- Erweiterter Wizard zur Erstellung von Lua-Befehlen für Immobilien und Gleisobjekte

Dokumentation:

- Komplettes neues Lua-Handbuch
- Dokumentation zum neuen Wizard

Zusammenfassung

Wir möchten uns an dieser Stelle für den Erwerb des Plug-In 2 zu EEP 11 bedanken und wünschen Ihnen viel Spaß und Freude mit den neuen Möglichkeiten, die Ihnen das Programm nun anbietet.

Ihr EEP Team Trend