



### EEP Modellset „Lastenaufzug“

Mit dem EEP-Modell-Set „Lastenaufzug“ erhalten Sie Modelle zur Ausgestaltung von Industrie- und Gewerbeanlagen mit einem Lastenaufzug. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Allerdings weisen sie gewisse Ähnlichkeiten im Erscheinungsbild zu Lastenaufzügen an älteren Industrie- bzw. Gewerbegebäuden aus der Frühzeit der Industrialisierung auf, wie sie auch heute noch zum Beispiel auf älteren Gewerbehöfen anzutreffen sind. Es handelt sich um keine maßstabsgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle eines bestimmten Vorbildes, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die verschiedenen Vorbildern frei nachempfunden sind.

Die Modelle des Aufzugsschachtes, der Kabine und der Brücke zum Gebäude sind bei Nacht dezent beleuchtet.

Bei allen Modellen handelt es sich um „Gleis“-Objekte für Straßen.

Die Modelle werden in EEP in der Kategorie „Gleisobjekte Straßen“ => „Sonstige“ angezeigt.

Unmittelbar nach der Erstinstallation werden die Modelle vorübergehend zunächst in der Kategorie für neue Modelle angezeigt.

Die Aufzugskabine bzw. der Fahrkorb und das gegenläufige Ausgleichsgewicht können per Schieberegler, Kontaktpunkt oder Lua gesteuert werden. Ebenso können die Türen geöffnet bzw. geschlossen werden. Dabei wird jeweils ein passender Sound wiedergegeben.

Um den Aufzug und die Türen zu bedienen, müssen die einzelnen Türblätter und/oder die Aufzugskabine bzw. der Fahrkorb jeweils in der Mitte, also im Bereich ihrer jeweiligen Achse bei gleichzeitigem Drücken der linken Hochstell-/ Shift-Taste angeklickt werden. Nur bei gleichzeitigem Drücken der Shift-Taste bewegen sich die Objekte bis zum jeweiligen Endpunkt. Die Bewegungsrichtung kann mit Links-Klick bei gleichzeitig gedrückter Strg-Taste umgekehrt werden.

Ein Einblick in den beleuchteten Maschinenraum mit der animierten Seilscheibe und dem Aufzugsmotor ist nach Öffnen der Maschinenraumbür oben seitlich am Aufzugsschacht möglich.

**Vor dem Aufbau der Modelle bitte unbedingt zunächst aus den Splines (Fahrwegen) den Stil „Unsichtbare Straße“ auswählen!**

Der Sockel des Aufzugsschachtes ist ein eigenständiges Gleisobjekt, das mit einer Höhe von 0,5 über dem jeweiligen Gelände eingesetzt werden sollte. Daran wird dann der Aufzugsschacht angedockt. Dazu muss sich die Kabine unten befinden, damit das Straßenstück darin an das Straßenstück im Sockel andocken kann. Dazu sollte der Schacht recht langsam und gefühlvoll an das Sockelstück herangeschoben werden, bis sich das „Kettensymbol“ von EEP für die Andockbereitschaft zeigt. Ggfs. muss die Andockposition korrigiert werden. Anschließend wird die Kabine mit linkem Mausklick bei gedrückter Shifttaste nach oben gefahren. Dort kann dann das Brückenteil angedockt werden. Mit dem Sockel in Höhe von 0,5 über dem Gelände erspart man sich einen Ausschnitt in der Geländeoberfläche.

Dem Modellset liegt ein weiterer Sockel bei, der auf Höhe 0 eingefügt werden kann. Dann liegt allerdings die Grube des Aufzugsschachtes unter der Geländeoberfläche. Um sie sichtbar zu machen, sollte bzw. kann die sogenannte Tunneltextur verwendet werden.

Getestet wurde die Funktion des Aufzuges - insbesondere bezüglich des Transports von Fahrzeugen - mit den Modellen aus dem Trend-Shop:

#### [Gabelstapler H25](https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=6421&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=)

[https://eepshopping.de/?view=program\\_detail&ID\\_NODE\\_AKTIV=&ID\\_PROGRAM=6421&search\\_status=1&search\\_string=Gabelstapler&search\\_artikelnnummer=&search\\_bezeichnung=&search\\_autor=&search\\_text=](https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=6421&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=)

und

#### [Modellnachbildung des Treibgas-Gabelstaplers Toyota Toner 25](https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=8153&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=)

[https://eepshopping.de/?view=program\\_detail&ID\\_NODE\\_AKTIV=&ID\\_PROGRAM=8153&search\\_status=1&search\\_string=Gabelstapler&search\\_artikelnnummer=&search\\_bezeichnung=&search\\_autor=&search\\_text=](https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=8153&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=)

Bei den eingesetzten Fahrzeugen sollte es sich um Fahrzeuge handeln, die in der Mitte der Fahrbahn fahren, also um sogenannte „Feldweg-Typen“. Sonst kann es zu einem ungewollten und unschönen Versatz des Fahrzeuges in der Aufzugskabine kommen. Die vorgenannten Gabelstapler erfüllen diese Bedingungen.

Dem Modellset sind ein Block und eine kleine Demo-Anlage mit Modellen aus dem Grundbestand beigefügt, die einen sehr einfachen Aufbau durch Einfügen des Blocks in eine vorhandene Anlage ermöglichen. Leider gehören keine passenden Flurförderfahrzeuge (Gabelstapler) zum Grundbestand von EEP.

Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

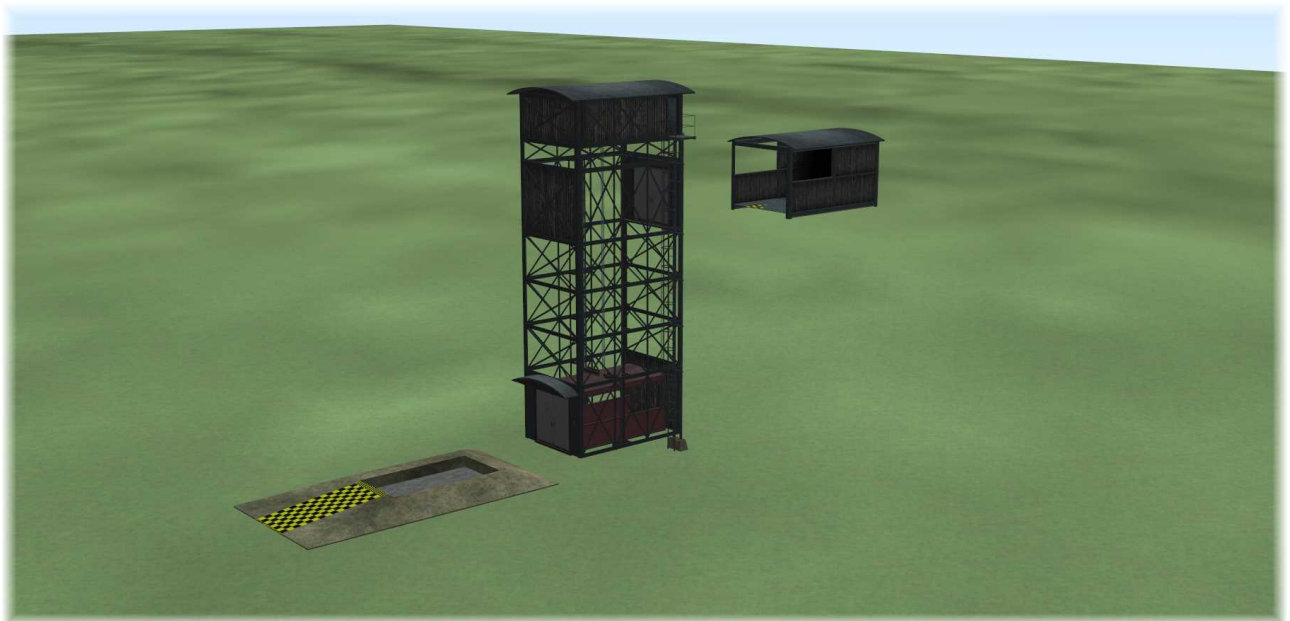
Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

*"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com.*

*These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."*

*„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie [www.textures.com](http://www.textures.com) für weitere Informationen. Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“*

Folgende Modelle sind in dem Modellset enthalten:



Sockel (Links auf obigem Bild), Schacht (Mitte) und Brücke (Rechts auf obigem Bild).

Installationspfade:

- File001 "Aufzug\_01\_Bruecke\_01\_GO\_KS1.3dm","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_01\_Bruecke\_01\_GO\_KS1.3dm"
- File002 "Aufzug\_01\_Bruecke\_01\_GO\_KS1.ini","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_01\_Bruecke\_01\_GO\_KS1.ini"
- File003 "Aufzug\_01\_Lasten\_GO\_KS1.3dm","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_01\_Lasten\_GO\_KS1.3dm"

- File004 "Aufzug\_01\_Lasten\_GO\_KS1.ini","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_01\_Lasten\_GO\_KS1.ini"
- File005 "Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_1\_KS1.3dm","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_1\_KS1.3dm"
- File006 "Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_1\_KS1.ini","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_1\_KS1.ini"
- File007 "Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_5\_KS1.3dm","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_5\_KS1.3dm"
- File008 "Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_5\_KS1.ini","Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Aufzug\_KS1\Aufzug\_Sockel\_Hoehe\_0\_5\_KS1.ini"
  
- File009 "Demo\_LastenAufzug\_KS1.lua","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1.lua"
- File010 "Demo\_LastenAufzug\_KS1AD.dds","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1AD.dds"
- File011 "Demo\_LastenAufzug\_KS1AH.dds","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1AH.dds"
- File012 "Demo\_LastenAufzug\_KS1AN.dds","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1AN.dds"
- File013 "Demo\_LastenAufzug\_KS1B.bmp","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1B.bmp"
- File014 "Demo\_LastenAufzug\_KS1F.bmp","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1F.bmp"
- File015 "Demo\_LastenAufzug\_KS1H.bmp","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1H.bmp"
- File016 "Demo\_LastenAufzug\_KS1S.bmp","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1S.bmp"
- File017 "Demo\_LastenAufzug\_KS1T.bmp","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Zeche\_Demo\_Anlage\_Set\_1T.bmp"
- File018 "Demo\_LastenAufzug\_KS1.anl3","Ressourcen\Anlagen\Aufzug\_KS1\Shop Demo Aufzug Lasten KS1.anl3"
  
- File019 "Aufzug\_Lasten\_KS1.bl7","Ressourcen\Blocks\Track\_objects\_street\Aufzug\_KS1\Aufzug\_Lasten\_KS1.bl7"
  
- File020 "Aufzug\_Lasten\_Doku\_KS1.pdf","Ressourcen\Doc\Aufzug\_Lasten\_KS1\Aufzug\_Lasten\_Doku\_KS1.pdf"

Die Gleisobjekte werden in EEP eingeordnet in die Kategorie:

**„Gleisobjekte Straßen“ => „Sonstige Objekte“**

Unmittelbar nach der Erstinstallation werden die Modelle vorübergehend zunächst in der Kategorie für neue Modelle angezeigt.

Viel Spaß mit dem Modellset wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias *Byronic*).

Weitere Informationen finden Sie im EEP-Forum im Thread: „Projekt Lastenaufzug“

<https://www.eepforum.de/forum/thread/23106-projekt-lastenaufzug/?postID=293078#post293078>

und auf meinem YouTube-Kanal:

[https://www.youtube.com/channel/UCwHzpnMhL8ynI\\_RJodaDGXg](https://www.youtube.com/channel/UCwHzpnMhL8ynI_RJodaDGXg)



