

## Personenwagen der WEM (600 mm) – beladbar

### Personenwagen Bauart GPW 22

1995 wurde eine zweite Serie Personenwagen bei der Waldeisenbahn Muskau (WEM) aufgelegt. Diese Wagen der Bauart GPW 22 (22 Sitzplätze) sind 1600 mm länger als die Bauart GPW 16 und laufen auf Rahmen und Fahrgestellen alter WEM-Tonwagen der Reihe 01T. Ein Wagen (07-107) hat ein Traglastenabteil und nur 15 Sitzplätze. Die Wagen 07-107 bis 07-112 sind halboffene Personenwagen, 07-112 hat als einziger zwei gebremste Drehgestelle. Die beiden Wagen 07-113 und 07-114 sind geschlossene Wagen, wieder mit Unterflurheizung. Die Farbgebung: Grüner Wagenkasten mit weißem Fensterband. Ab 1998 vollständig grün.

Technische Daten:	Hersteller:	ABS GmbH Weißwasser
	Leergewicht:	3.8 / 4.0 t
	LüP:	8500 mm
	Breite:	2050 mm
	Höhe:	2750 mm
	Sizplätze:	22 (17 bei 07-107)
	Baujahr:	1995/1998
	zul. Höchstgeschwindigkeit:	25 km/h

### Modelle

Alle Wagen haben Inneneinrichtung, bewegliche Lochräder, Fensterscheiben mit Beleuchtung, Unterschiedliche Längsträgerbeschriftung und unterschiedliche Bremskurbel-Stellung.

Die Modelle unterstützen die LOD-Funktion (ab EEP8). Je nach Modell werden die ca. 30000 Dreiecke auf etwa 130 reduziert.

Alle Wagen haben eine „klebende Sitzfläche“, auf der Fahrgäste als GT platznehmen können (ab EEP14.1).

Ein Einsatz quer durch alle Epochen ist denkbar, auch wenn die Originale erst in der Epoche V gebaut wurden.



GPW 22 Bj 1995 – **07-107** – halboffener Wagen mit Traglastenabteil  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_107 – enthalten in: V14NKK10014)



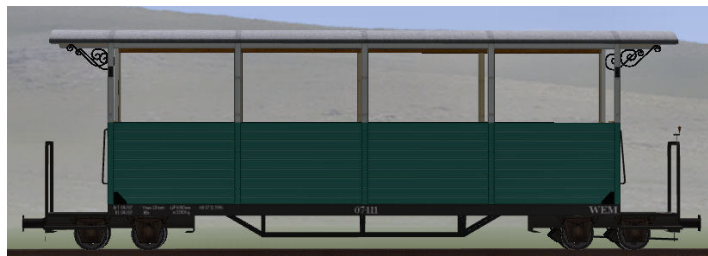
GPW 22 Bj 1995 – **07-108** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_108 – enthalten in: V14NKK10014)



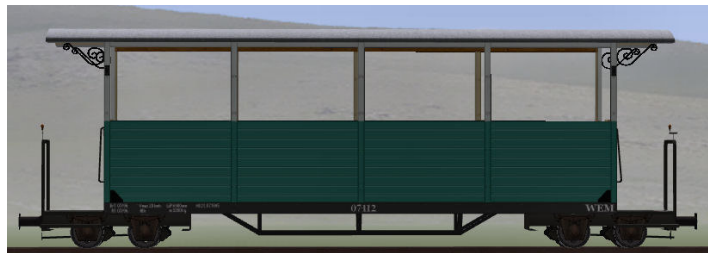
GWP 22 Bj 1995 – **07-109** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_109 – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995 – **07-110** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_110 – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995 – **07-111** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_111 – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995 – **07-112** – halboffener Wagen mit zwei gebremsten Drehgestellen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_112 – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995 – **07-113** – Wagen mit Unterflurheizung  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_113 – enthalten in: V14NKK10014)



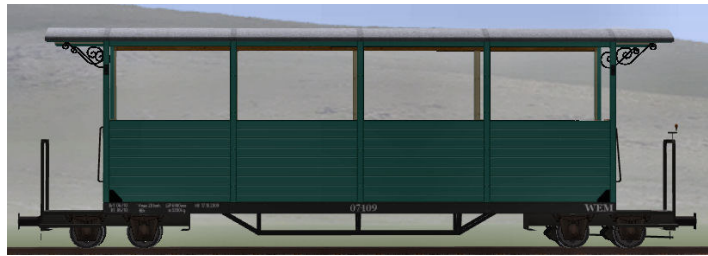
GWP 22 Bj 1995 – **07-114** – Wagen mit Unterflurheizung  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_114 – enthalten in: V14NKK10014)



GPW 22 Bj 1995/98 – **07-107n** – halboffener Wagen mit Traglastenabteil  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_107n – enthalten in: V14NKK10014)



GPW 22 Bj 1995/98 – **07-108n** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_108n – enthalten in: V14NKK10014)



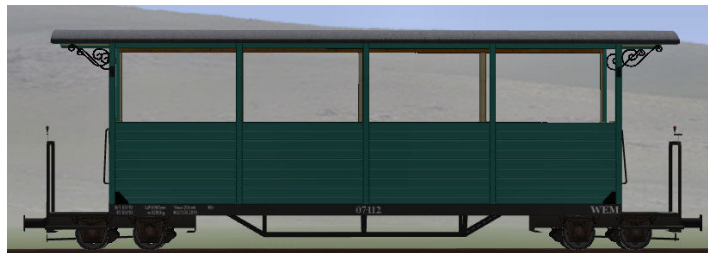
GWP 22 Bj 1995/98 – **07-109n** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_109n – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995/98 – **07-110n** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_110n – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995/98 – **07-111n** – halboffener Wagen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_111n – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995/98 – **07-112n** – halboffener Wagen mit zwei gebremsten Drehgestellen  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_112n – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995/98 – **07-113n** – Wagen mit Unterflurheizung  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_113n – enthalten in: V14NKK10014)



GWP 22 Bj 1995/98 – **07-114n** – Wagen mit Unterflurheizung  
(Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_114n – enthalten in: V14NKK10014)

### **Personen als Güter für beladbare Personenwagen**

Um die Personenwagen (vorrangig die 600mm Wagen, die oft offen gebaut sind) mit Fahrgästen zu bestücken, nutze ich die Option, Flächen als „Klebefläche“ zu konfigurieren. Diese Fläche wird in den Wagen auf Höhe der Sitzfläche eingebaut.

Auf dieser Sitzfläche können dann die Figuren, die als Güter ausgeführt sind, sitzen.

Das ist zwar auf der einen Seite etwas umständlich, die Figuren entsprechend "einsteigen" zu lassen, führt aber zu einer wesentlich größeren Flexibilität als fest-verbundene Figuren (wenn erst mal genügend Güter-Personen verfügbar sind).

Auf der anderen Seite müssen die zusätzlichen Figuren nicht ständig mit den Wagen 'mitfahren', wenn sie nicht tatsächlich gebraucht werden.

Es funktioniert ab EEP14. Ob ältere Versionen mit den Figuren was anfangen können, kann ich leider nicht testen (wahrscheinlich aber nicht, diese Art der Beladung ist wohl erst mit EEP14.1 gekommen(?)).

### Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgäste als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (bei geschlossenen Wagen nicht ganz so schlimm, bei offenen Wagen schon mehr störend).

In V14NKK10014 enthaltene Figuren:



GT Frau 03  
kaki

Dateiname: GT\_Frau03kak\_KK1



GT Frau 01  
lila

GT\_OK\_Frau01lil\_KK1



GT junger Mann 01  
dunkelrot

GT\_jann01dr\_KK1



GT Mann 03  
schwarz2

GT\_Mann02s2\_KK1



GT Frau 04  
crem

GT\_Frau04cr\_KK1

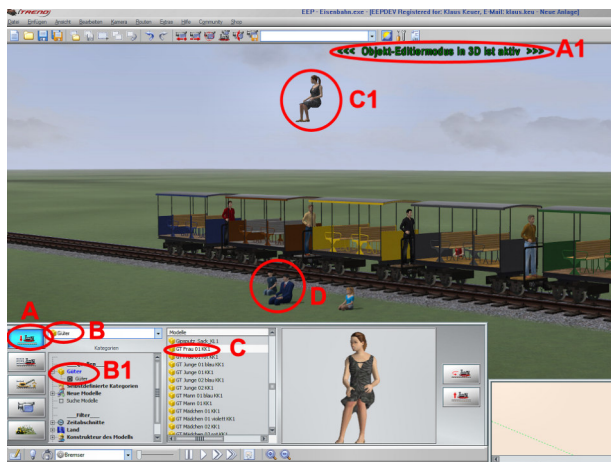



GT Frau 04  
weiß

GT\_Frau04w\_KK1

### Einsetzen der Figuren

Bilder zeigen die Shop-Modelle aus V14NKK10076



In der 3D-Ansicht durch  auf die Schaltfläche (A) in den Objekt-Editiermodus umschalten (A1). Güter (B) und Güter/Güter (B1) anwählen und in der Modelle-Liste nach GT xxx suchen. Das gewünschte Modell anwählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel (C1). Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen (D). Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.

Nach Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.


Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.

Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist,

kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

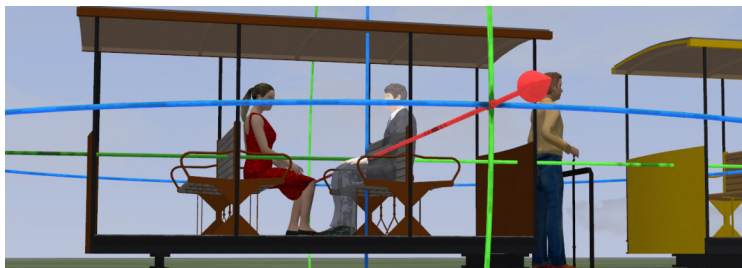
Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.

Bei geschlossenen Wagen kann man die Figuren nicht mehr anklicken, da die Modellbox des Wagens 'im Wege' ist. Wenn man den Wagen vorübergehend sperrt, dann kann man alle Figuren erreichen und genau positionieren.

Zum Entsperren mit **[CONTROL]** & **[SHIFT]** &  auf den Wagen klicken und 'Objekt entsperren' wählen.



Plazierung der Figur mit Hilfe des Gizmo in auf die Sitzfläche.



Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch bei sehr schneller Fahrt (getestet mit mehr als 200 km/h) und beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3.